



XBOX 360



エレクトロニック・アーツ株式会社

〒106-0022 東京都新宿区西新宿4-33-4 住友不動産西新宿ビルB号館7F
商品に関するお問い合わせ窓口：カスタマーサポート係
TEL 03(70)081800（受付時間 11:00～19:00 月日祝休）
WEBSITE: www.ea.com/jp

※ゲームの内容・攻略に興味なさしくはお答えしておりません。

©2011 CRYtek GmbH. All Rights Reserved. Crysis, Crytek and Crysis 2 are trademarks of CRYtek GmbH. EA and the EA logo are trademarks of Electronic Arts Inc. All other trademarks are the property of their respective owners.

本ソフトはDynaFontを使用しています。DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。

Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, Xbox 関連ロゴは米国 Microsoft Corporation および/またはその関連会社の商標であり、Microsoft からのライセンスに基づき使用されています。



△ 警告 このゲームで遊ぶ前に、Xbox 360® およびアクセサリーの取扱説明書をお読みになり、安全と健康についての重要なお知らせをご確認ください。すべての取扱説明書は、街で歩行できるように保管してください。Xbox 360 およびアクセサリーの取扱説明書の更新については、<http://www.xbox.com/jp/support/> をご覧ください。

ゲームで迷彩服の着用についての重要な警告

光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、バターンなどにより発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ゲームを見ている間に、原因不明の光過敏でてんかん発作を起こすことがあります。

この発作には、めまい、視覚の変調、目や頭の痙攣(けいれん)、手足の筋肉の痙攣や小もえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。

このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。ゲームをするとときは、次のこととに注意しましょう。

- ・テレビから離れて座る
- ・画面の小さいテレビを使う
- ・明るい部屋でゲームをする
- ・疲れているときや眠いときはゲームをしない

あなたやご家庭、ご費感の中に、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

CEROマークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構 (CERO) の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク(裏面)及びアイコン(裏面)を表示しています。年齢区分マークは、CERO倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上が該の頁面内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の標準となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。なお、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CEROの対象年齢は、本製品に別してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通じて得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。詳しく述べは、CEROのウェブサイト (<http://www.cero.gr.jp/>) をご覧ください。



CRYYSIS 2

—クライシス2—

CONTENTS

基本操作方法	02
バトルシステム	04
メインメニュー	11
キャンペーン	12
マルチプレイヤー	16
エクストラ	23
設定	24

このページは「クライシス2」をお買い上げいただいたお客様へ用意したものです。プレイする前にマニュアルもお読みいただき、より楽しく遊ぶことができます。正しい使用法でご愛用ください。なお、マニュアルは大切に保管してください。
マニュアルは複数部用意している場合は、お読み下さるもので。

基本操作方法

コントローラー各部の名称

（ Xbox 360® コントローラー ）



メニュー画面での操作

メニュー画面での操作方法です。メニュー画面の下部におもな操作方法が表示されるのでそちらも参考にしてください。

操作方法	アクション
左スティック/方向パッド	項目の選択/項目の切り替え
△ボタン	項目の決定/次の画面へ進む
□ボタン	動作のキャンセル/前の画面に戻る

フィールド画面での操作

フィールド上でキャラクターを動かすときの操作方法です。

操作方法	アクション
左スティック	移動
右スティック	視点操作
□ボタン	起立
△ボタン	ジャンプ
△ボタン	ロード/つかむ
△ボタン	武器の切り替え
△ボタン	アーマー切り替え
△ボタン	盾
△ボタン	グローブ切り替え
△ボタン	剣
左スティックボタン	ダッシュ
右スティックボタン	格闘
方向パッド↑	バイザー切り替え
方向パッド左	ナビゲーション切り替え
方向パッド右	武器モード切り替え
方向パッド←	爆薬モード切り替え
BACKボタン	武器のカスタマイズ/スキンのカスタマイズ画面の表示
STARTボタン	ガースメニューの表示

バトルシステム

フィールド上で行えるさまざまなアクションや、画面に表示されている情報の見方などを覚えておきましょう。

基本的なアクション

視点操作やキャラクターの移動、射撃や格闘といった攻撃など、基本的なアクションの操作方法を覚えましょう。

・視点操作 》 右スティック

右スティックを入力した方向にカメラが移動します。狙う(→P.06)アクションの中には、右スティックで照準を移動させることができます。



・移動 》 左スティック

左スティックを入力した方向にキャラクターが移動します。移動しながらほかのアクションを行うこともできるので、敵の的にならないよう、戦闘中も常に移動を心がけておくと良いでしょう。



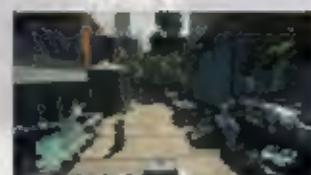
・ダッシュ 》 左スティック ボタン

左スティック ボタンを押しながら、左スティックを↑に入力していく間は、エネルギー ゲージ(→P.08)を消費して、通常よりも速く移動できます。また、ダッシュ中に日ボタンを押すと、スライディングを行うことができ、特定の敵に当たて軽減させることができます。



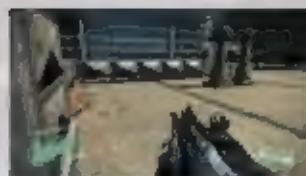
・ジャンプ 》 A ボタン

Aボタンを押すと、ジャンプを行って障害物を跳び越えることができ出す。また、Aボタンを長押しすると、エネルギー ゲージを消費して、パワージャンプができる。通常のジャンプよりも高い位置まで跳び上がるることができます。



・撃む 》 日ボタン

日ボタンを押すと、跳んで低い体勢をとることができます。跳んだ状態で移動や射撃をすることもできます。もう一度日ボタンを押すと立ち上がりります。



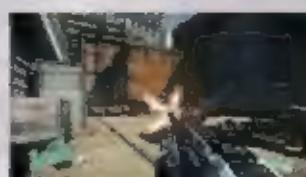
・範囲 》 右スティック ボタン

右スティック ボタンを押すと広範囲攻撃を行います。また、右スティック ボタンを長押しすることで、通常よりも強力な一撃を放つことができますが、その間にエネルギー ゲージ(→P.08)を大量に消費してしまうので注意が必要です。



・射撃 》 右トリガー

武装している武器で射撃します。狙う(下記参照)ことで、より正確な射撃が可能になります。武器の種類によっては、方向/リード→で武器モードの切り替えを行い、1度の射撃で発射される弾数を変更することができます。



・狙う 》 左トリガーを押し続ける

左トリガーを押している間は、狙撃をズームして命中精度を向上させることができます。武器の種類によってズームできる距離は変わります。また、フィールド上で左トリガーの表示が出る場所では、物陰に隠れつつ敵を狙うことができます。



・リロード 》 X ボタン

弾倉に弾薬を補充します。射撃中に弾倉が空になった場合は、自動的にリロードが行われます。また、フィールド上に落ちている弾薬の前でスロタンを長押しして弾薬を拾い、武器の弾を補充することもできます。



◆ 武器の切り替え » ヤボタン

装備中の武器を切り替えます。装備できる武器は2つまでとなっています。なお、落ちている武器についてヤボタンを長押しして、新しい武器を拾うことで、現在装備している武器と交換することも可能です。



◆ 敵を投げる » ヤボタン長押し後右トリガー

敵に近づいてヤボタンを長押しすると、敵をつかんで投げることができます。その状態で右トリガーを押せば、敵を投げることができます。なお、敵をつかんだままいると、エネルギーゲージ(→P.08)を消費してしまいます。



◆ 塵発物切り替え » 方向パッド←

フラグレネードやフラッシュパンなどの爆発物を所持している場合のみ。方向パッド←で武器を爆発物に切り替えられます。その後、右トリガーで爆発物を投げることができます。



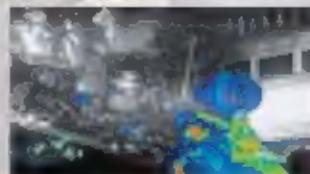
◆ バイザー切り替え » 方向パッド↑

バイザーを使用すると画面上にさまざまな情報が表示されるようになります。バイザー使用時の画面の見方はP.09を参照してください。なお、バイザー使用中は「つかむ」「使用する」などの一部アクションが行えなくなるので注意が必要です。



◆ ナノビジョン切り替え » 方向パッド↑

ナノビジョン起動中は、赤外線センサーによって暗い場所でも視界を確保できるようになります。夜間や地下道など、視界の悪い場所での行動時に、いち早く敵を発見できるようになります。



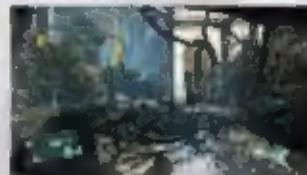
◆ アーマー切り替え » LB

アーマーモードを起動します。アーマー起動中は、敵から受けるダメージが軽減されますが、逆にエネルギーゲージ(→P.08)の消費を伴います。また、攻撃を受けるたびに大幅にエネルギーゲージを消費します。



◆ クローク切り替え » RB

自らの姿を透過させ、敵から身を隠せます。この状態で敵の背後を近づけば、右スティックボタンで捕獲ができます。なお、クローク起動中はエネルギーゲージの消費を伴い、さらに移動中はエネルギーゲージの消費スピードが早まります。



オブジェクトに対するアクション

フィールド上のオブジェクトの中には、つかんだり投げたりできるもののが存在します。

◆ つかむ » ヤボタン長押し

近くと「つかむ」と表示されるオブジェクトは、ヤボタン長押しでつかむことができます。つかんだオブジェクトはもう1度ヤボタン長押ししてその場に置くか、右トリガーで投げることができます。敵に命中させればダメージを与えることができます。



◆ 使用する » ヤボタン長押し

近くと「使用する」と表示されるオブジェクトは、ヤボタン長押しで使用することができます。なお、ゲーム中ではヤボタン長押しで、武器の駆動スイッチを入れたり、ドアを開けるなどのアクションも実行できます。



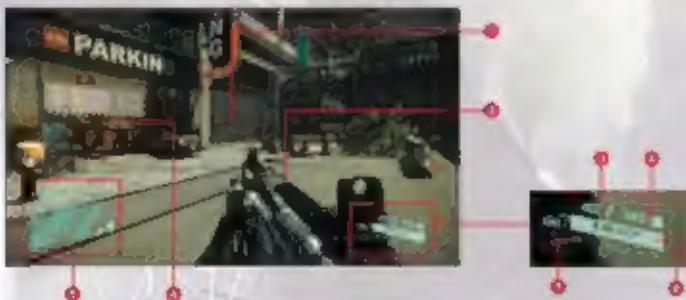
◆ キック » 右スティックボタン

近くと「パワーキック」と表示されるオブジェクトは、右スティックボタンでキックして位置を動かせます。また、右スティックボタン長押しでパワーキックを行い、オブジェクトを前方に吹き飛ばすことができます。ただし、エネルギーを大量に消費してしまうので、使いどころを見極めるようにしましょう。



画面の見方

戦場で生き残るにはすばやい状況判断が必要となります。画面に表示されている装備数やエネルギーゲージ残量などの情報をご参考に確認しましょう。



① 武器
武器の数を表示します

② 武器
現在装備している武器です

③ 現在装備している武器の装備数です。左が武器に装てんしている弾数、右が手持している弾数です

④ 武器モード
選択した武器モードです (→P.05「財界」参照)

⑤ ミニマップ
敵の位置や目的地の方向など、プレイヤーの位置情報を表示します (下記参照)

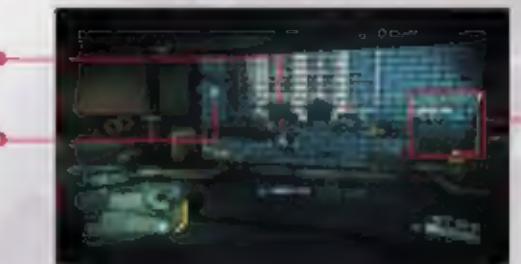
⑥ 距離
目的地までの距離と方向です

⑦ ナノスープモード
使用中のナノスープのモード名が表示します

⑧ エネルギーテーパー
ナノスープのエネルギーゲージです。ナノスープの残量を使用している時はゲージが減少します。時間の経過で自然回復します

バイザー画面の見方

バイザーを使用している時は、通常画面では確認できない情報が表示されるようになります。なお、バイザー使用時は左トリガーで画面のズームが可能です。



① センターカーソル
バイザー画面の中心カーソルを中心にしている距離までの距離です

② 対象/障害の位置アイコン

敵や武器など、特定の対象物を中心カーソルに合わせている状態でXボタンを押すと、対象物の詳細なデータが表示されます

ミニマップの見方

ミニマップには戦場中のフィールドにおけるプレイヤーの周辺情報を表示されています。敵や目的地の位置をしっかり確認しておきましょう。



① 方向
プレイヤーが現在向いている方向です

② 敵の位置と種類
プレイヤーの位置と対応している敵です

③ 対象地の位置
現在向かうべき目的地の位置です

④ 対象地
敵の位置です。選択ボタンは右ですが、こちらを見えしている敵です。対象の敵は同時に表示されます

⑤ フィルタ
敵の警戒度を表すゲージです

体力の回復とゲームオーバー

敵の攻撃などでプレイヤーの体力が激しく減ってしまうと、画面に「ライフレベルを残す」と表示されます。体力を回復させるには、身を離してしばらく敵の攻撃を受けずにいるしかありません。体力が回復してくれば表示も消えますが、そのまま攻撃を受け続けると、プレイヤーは死亡してしまいます。ゲームオーバーとなります。ゲームオーバー後は最後に通過したチェックポイントから再スタートできます。



搭乗兵器の活用

フィールド上では、Xボタンを押して乗り込むことが可能な搭乗兵器を見つけることがあります。搭乗兵器は移動手段としても活用できる上に、強力な火器が搭載されているので、敵との戦闘で優位に立つことができるでしょう。なお、搭乗兵器は一定のダメージを受けると破壊され爆発してしまいます。爆発に巻き込まれると死亡してしまうので、その前に脱出するようにしてください。



・飛躍孔目の操作

フィールド上で搭乗兵器を動かすときの操作方法です。

コントローラー	アクション
左スティック	ハンドル
右スティック	視点操作
Bボタン	座席を移動
Aボタン	ハンドブレーキ
Xボタン	乗り込む（長押し）、離れる
LB	副武器充填
左トリガー	リバース
RB	主武器充填
右トリガー	加速
方向パッド	ライト
STARTボタン	ゲームメニューの表示

・座席移動時の操作

右ボタンを押すと運転席から機関銃の射撃席へと座席を移動できます。射撃席では通常時のキャラクター操作と同様に、右スティックで視点（照準）操作、右トリガーで射撃を行いますが、移動ができないとなるので注意が必要です。なお、射撃席で右スティックボタンを押すと、機関銃を取り外して装填し、弾薬がなくなるまでは装填武器として使用することができます。



メインメニュー

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、メインメニューが表示されます。メインメニューからは下記の各種モードを選択できます。なお、ゲームはオートセーブとなっており、新しいチェックポイントに到達したときや設定を変更したときに自動的にセーブが行われます。



ゲームに戻る

前回のプレイで最後に通過したチェックポイントからゲームを再開します。

キャンペーン ≫ P.12

ストーリーに沿って目的を達成していく1人用のモードです。最新軍事テクノロジーを駆使した最新型ナノスケープを駆使して、人類滅亡をもくろむエイリアンを掃討していきましょう。



マルチプレイヤー ≫ P.16

オンラインに接続してほかのプレイヤーとの協力プレイや対戦プレイを楽しむモードです。最大12人での複数プレイが可能です。

エクストラ ≫ P.23

キャンペーンモードでのプレイ状況を確認したり、ゲーム中のムービーを再生したりすることができます。

設定 ≫ P.24

ゲームの各種設定を変更できます。

キャンペーン ① 1人でストーリーをプレイする

キャンペーンでは、ストーリーモードをプレイできます。新しくゲームを始める場合は「新規キャンペーン」を選択してください。難易度の選択後、ストーリーが始まります。また「ミッションのリプレイ」では、ストーリーでプレイ済みのステージの最初からゲームを開始することができます。



ストーリーモードの進め方

ストーリーモードは以下の流れで進行していきます。

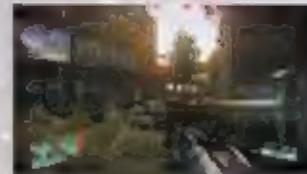
STEP 1 …… ミッション内容の提示

ムービーや味方からの通信などが入り、ミッションが開始されます。ミッションの内容は、目的地への移動や対象物の破壊などさまざまです。ミッションを達成するべく行動を開始します。



STEP 2 …… 目的地までの移動／敵の撃滅

ミニマップ(→P.08)に表示される青いマークが目的地となります。これを目標としてフィールドを探索していきます。フィールド上には多くの敵が潜んでおり、プレイヤーの行く手を阻みます。これらを撃滅。ときにはやりすごしながら目的地まで進んでいきましょう。



STEP 3 …… 目的の達成

目的地への到達、またはミッション内容をクリアすると、新たな通信が入ったり、イベントが発生し、次のミッションの内容が提示されます。



STEP 4 …… 次のステージへ

いくつかのミッションをクリアすると、ムービーや通常の敵より強力なボスとの戦いなど、クライマックス的なイベントが発生します。これらをクリアするとステージは終了となり、次のステージへと進みます。



ポーズメニューの表示

ゲーム中にSTARTボタンを押すと、ポーズメニューが表示されます。また、画面右側にはミッションクリアのための「目標」が表示されるので、ミッションの詳細を確認したいときは、こちらを参照してください。



■ ポーズメニュー項目

ゲームに戻る	ゲームに戻ります
難易度の変更	ゲームの難易度を変更できます
設定	ゲームの設定を変更できます(→P.24)
終了	プレイ中のステージを終了し、メインメニューに戻ります



武器のカスタマイズ

武器のカスタマイズを行い、武器にさまざまなアタッチメントを装着することができます。フィールド上で BACK ボタンを押している間は、武器カスタマイズ画面が表示されます。「銃身」「銃身下部」「スコープ」の中からカスタマイズしたい部分に対応したボタン（下記参照）を押していくと使用したいアタッチメントを選択してください。なお、武器によってカスタマイズできない部分もあります。



■ カスタマイズできる部分と対応ボタン

銃身 (Yボタン)	銃身にサイレンサー系のアタッチメントを装着できます
銃身下部 (Xボタン)	銃身下部に拡張弾倉やクリートランチャーなどのアタッチメントを装着できます
スコープ (Aボタン)	スコープをフレックスサイトやレーザーサイトなどに変更できます

ナノスーツカスタマイズ

ナノカタリスト（→P.15）を消費することで、ナノスーツのカスタマイズを行い、さまざまなモジュール（機能）を使用することができるようになります。フィールド上で BACK ボタンを押すと右の写真のようなカスタマイズ画面が表示されますので、以下の手順でカスタマイズを行ってください。



STEP 1 …… カスタマイズしたい項目を選択する

「TAC」「ARMR」「POW」「STLTH」の各項目の中から、カスタマイズしたい項目に対応したボタン（→P.16）を押して、選択カーソルを表示させてください。なお、各項目で選択できるモジュールの詳細は「ナノスーツ・ショーラーム（→P.23）」を参照してください。



選択カーソル

■ カスタマイズできる項目と対応ボタン

TAC (Yボタン)	銃の後退が見えやすくなる「奇点抑制」など、戦闘を有利に進めるための機能が選択できます
ARMR (Xボタン)	アーマー・モード時のエネルギー消費を抑える「アーマー強化」など、防御に関する機能が選択できます
POW (Bボタン)	馬下中の機動性向上する「エアリクション」など、身体能力を向上させる機能が選択できます
STLTH (Aボタン)	自らの足音を弱減する「隠密作戦」など、隠密行動向きの機能が選択できます

STEP 2 …… 使いたいモジュールを選択する

項目の直前に引き地図、対応ボタンを押して選択カーソルを動かし、使用したいモジュールを選択してください。ロックされているモジュールは、モジュール名の右に表示されている歯のナノカタリスト（下記参照）を消費してモジュールを購入すれば、ロックが解除されます。

STEP 3 …… モジュールをセットする

モジュールを選択すると、画面右側にモジュールの詳しい内容が表示されます。内容を確認後、右トリガーを押してセットを行って初めてフィールド上で効果を発揮できるようになります。なお、セットできるモジュールは各項目からそれぞれ1つずつとなっています。



POINT エイリアンを倒してナノカタリストを獲得する

エイリアンを倒して、両手に近づくことでエイリアンの細胞「ナノカタリスト」を獲得できます。ナノカタリストはナノスーツカスタマイズ（→P.14）で新たなナノスーツのモジュールを購入するために必要なポイントです。なお、獲得できるナノカタリストが倒したエイリアンの細胞によって異なります。



マルチプレイヤー 200種類のプレイヤーとの対戦プレイを楽しむ

最大12人のプレイヤーで協力したり、対戦できるモードです。

* Xbox LIVE*

Xbox LIVE を利用すると、さまざまなゲームやコンテンツを楽しむことができます。詳細については、<http://www.xbox.com/jp/live/> を参照してください。

* Xbox LIVE を利用するための条件

Xbox LIVE を利用するには、Xbox 360 本体をプロードバンド接続に接続し、Xbox LIVE サービスに加入することが必要です。Xbox LIVE サービスや Xbox 360 ピプロードバンド接続の接続に関する詳細は <http://www.xbox.com/jp/> をご覧ください。

* 保護者による設定

保護者の方は、CERO 年齢区分などに基づき、児童や青少年がプレイできるゲームを制限したり、Xbox LIVE の各機能・サービスのご利用を簡単に削除したりすることができます。また、プレイ時間を制限することもできます。詳しくは Xbox 360 本体の取扱説明書および <http://www.xbox.com/jp/familysettings/> をご覧ください。

POINT マルチプレイヤーだけの要素

マルチプレイヤーではマッチ(対戦)を開始し、戦場に現り立つ直前に「アサルト」や「スナイパー」などの装備を選択する必要があります。装備はあらかじめ使用できる武器やナノスージュールの組み合わせが固定されています。なお、ロックされている装備はオンラインプレイで解禁し、戦績を積んでプレイヤーのランクを上げていくことでロックが解禁され、選択できるようになります。また、ランクを上げていくと装備のカスタマイズ(→P.22)も行えるようになります。

ポーズメニューの表示

マルチプレイヤーでは、ポーズメニューで「クラス変更」「セッションから退出」の項目が選択できます。「クラス変更」「セッションから退出」以外の項目はキャンペーンでのポーズメニュー(→P.13)と同様です。

■ ポーズメニュー項目

クラス変更	いずれかのクラスを選択しておくと、リストボーン(直立)時にクラスを変更できます
セッションから退出	プレイ中のセッションを終了し、セッション画面に戻ります

マルチプレイヤーで選択できる項目

マルチプレイヤーでは「クイックマッチ」「プライベートセッション」「ステータス」「装備のカスタマイズ」「設定」「コンテンツのダウンロード」「MYCRYYSIS」「シングルプレイヤー」の8つの項目を選択することができます。方向パッド/左スティックで選択してください。



クイックマッチ

ゲームタイプとゲームMODを選択して、条件に合ったマッチを検索して参加します。参加プレイヤーが集まると、対戦が開始されます。

STEP 1 ゲームタイプを選択する

ゲームタイプを方向パッド/左スティックで選択してください。各ゲームタイプの詳しい内容は下記を参照してください。

■ ゲームタイプ一覧

チームインスタンクアシスタン	点を削りてポイントを獲得していく。設定されているゲイントまで最初に到達したチームの勝利となります
インスタンクアシスタン	敵人陣地のテスマッチです。制限時間内により多くの点を削り、最も多くのポイントを獲得したプレイヤーの勝利となります
攻撃直撃	フィールド上のどこかに落ちてくるエイリアンボットの周辺にいる敵はポイントが既に計算されています。制限時間内に多くのポイントを獲得したチームの勝利となります
フレイジング	敵基地からロイ(爆薬筒)を奪い、制限時間内に基地へ持ち帰ればポイントとなります。なお、最初にテントを行い、すべてのラウンドが終了した時点で、ポイントを多く獲得したチームの勝利となります

アサルト

制限時間内にA～E場所に置かれた敵のターミナルから情報をダウンロードすることが目的になります。ラウンドごとに情報収集。防衛の役割は入れ替わり、すべてのラウンドが終了した時点で、多くの地点から情報をダウンロードしていたチームの勝利となります。

防衛

対する2つのチームがチック(由)の街など防衛に参ります。両チームは、制限時間内にチックをヘリの元へと運ぶことのポイントが獲得できます。ラウンドごとに回数。防衛の役割は入れ替わり、すべてのラウンドが終了した時点で、ポイントを多く獲得したチームの勝利となります。

STEP 2 ゲームMODを設定する

マッチに参加するプレイヤーのランクに制限をかけたり、マッチの時間を短縮するなどの条件を追加することができます(下記参照)。なお、STEP1で選んだゲームタイプによっては、表示されない項目もあります。ゲームMOD設定後、条件にあったマッチを検索します。

■ ゲームMOD項目

新兵	ランク10以下のプレイヤーのみ参加できます
スタンダード	特に条件を設定せずにマッチを行います
高速ラウンド	マッチの時間は通常より短くなります
ソロ	分離が不可となり、個人戦となります
クラシック	ナノスージーの機能が使えなくなります
シングルライフ	各ラウンドにつき、体力が1となります
プロ	1個のダメージが致命傷となり、画面上に表示される情報も最低限のみとなります



STEP 3 参加プレイヤーを持って対戦をスタートする

セッション「新兵」を選択して「マッチ」を選び、マッチをスタートします。なお、セッション画面左上には、マッチを行うステージの候補が2つ表示されており、LB/RBボタンでどちらかのステージに投票できます。より票が多かったステージでマッチが行われます。



【プライベートセッション】

ホストとなり、ゲームタイプやゲームMOD、ステージ、その他の既定のマッチオプションを設定してマッチを作成します。マッチ作成後、Xボタンを押してマッチにフレンドを招待し、プレイヤーが参戦する際に、対戦をスタートしてください。



● 対戦スタート

マッチ設定を変更(下記参照)やマッチオプション(→P.20)で変更した設定内容を反映して、マッチを開始します。

● マッチ設定を変更

ゲームタイプ、ゲームMODおよびステージの設定を行えます。下記の手順を参考に設定を行ってください。

STEP 1 ゲームタイプを選択する

ゲームタイプを方向パッド/左スティックを事で選択してください。各ゲームタイプの詳細はクイックマッチの「ゲームタイプ」(→P.17)を参照してください。



STEP 2 ゲームMODを選択する

マッチにさまざまな条件を追加することができます。「カスタム」を選択すると「装備のカスタマイズ(→P.22)」で設定した装備を使用することができます。「カスタム」以外の項目の詳細はクイックマッチの「ゲームMOD項目(→P.18)」を参照してください。



STEP 3 ……ステージを選択する

方向パッド/左スティックを事でマッチを行うステージを選択してください。ステージの選択後、プライベートセッション画面に戻ります。



■ マッチオプション

マッチにより細かいルールを設定できます。方向パッド/左スティックで設定を変更してください。選んだゲームタイプによっては、表示されない項目もあります。

■ マッチオプション項目

スコア上位	特定のポイント獲得で勝利が確定するゲームタイプでの、ポイントの上位を設定できます
1位確定	マッチの制限時間で設定できます
ラウント制限時間	敗ラウンド制で勝敗を決めるゲームモードの、1ラウントの実施時間を設定できます
リスポーン消滅時間	プレイヤーが死亡してから、リスポーンするまでにかかる時間を設定できます
リスポーン	リスポーンできる回数を設定できます
ライフ最大回	体力の最大値を設定できます
ライフの回復速度	体力の回復にかかる時間の早さを設定できます
味方への攻撃	味方の攻撃によるダメージの有無。ダメージの仕様を設定できます
レーダー	ミニマップ上の敵の表示方法を設定できます
ヘッドショットのみ	「オン」にすると、敵への攻撃が頭部へのみ有効となります
カスタムクラス	「オフ」にすると、マッチ開始時に、既存のカスタマイズ(P.22)で作成したオリジナルの装備を選択できません
爆発物	「オフ」にすると、爆発物を使用できなくなります
武器制限	いずれかの武器を選択すると、選択した武器のみでマップを行うことになります

ナノスーンのモジュール

「オフ」にすると、ナノスーンのモジュールを使用できなくなります

ボーナス

「オフ」にすると、通常手配しているプレイヤーに付与されるボーナスポイントがつかなくなります

サポートボーナス

「オフ」にすると、通常手配しているプレイヤーに付与されるボーナスポイントがつかなくなります

チームの自動配分

「オフ」にすると、マッチ開始時にどちらのチームに属するか自分で選択できます

ナノスーン

「オン」にすると、クローカやアーマーモードへの切り替え、ナノスーンモジュールなどナノスーンに関する機能が使用できなくなります

HUD表示履歴

「オン」にすると、ミニマップ以外の画面情報が表示されなくなります

キルリフレイカパラ

「オン」にすると、敵にどのようにして倒されたのかといった詳しい状況がソーラー表示されます

隠匿カメラ

「オン」にすると、死亡してからリスポーンするまでの間に、チームメイトの行動を監視することができます

■ ステータス

マルチプレイヤーモードでのプレイ状況を確認できます。行える内容はマルチプレイヤーメインメニューの「ステータス(下記参照)」と同様です。

■ 装備のカスタマイズ

装備内容を自由にカスタマイズして自分だけの装備を作ることができます。行える内容はP.22の「装備のカスタマイズ」と同様です。

■ 設定

ゲームの各種設定を変更できます。行える内容はP.24の「設定(ストレージ機器の項目以外)」と同様です。

■ セッションから退出

プライベートセッションを終了します。

【 ステータス 】

マルチプレイヤーモードにおけるゲームの進行状況や統計データなどのプレイ状況を確認できます。確認したい項目を方向パッド/左スティックを事で選択し、Aボタンで決定してください。

【 装備のカスタマイズ 】

装備内容を自由にカスタマイズして自分だけの仲間を作ることができます。なお、装備のカスタマイズを行うには、オンラインプレイで和睦を組み、自身のランクを上げてロックを解除する必要があります。

【 設定 】

ゲームの各種設定を変更できます。行える内容は、メインメニュー(→P.24)の「設定(ストレージ機器の項目以外)」と同様です。

【 コンテンツのダウンロード 】

オンラインに接続して、ゲーム中に使用できるさまざまなコンテンツをダウンロードすることができます。

【 MYCRYYSIS 】

クライシス2のオンラインステータスや最新ニュースを確認できるオンラインポータルサービス「MYCRYYSIS」に登録できます。詳しい情報は www.mycrysis.com を参照してください。

【 シングルプレイヤー 】

メインメニューに戻ります。



【 エクストラ 】

ゲームの進行状況やアンロックした項目を確認する

ナノスーツの機能の詳しい解説や、キャンペーンモードでのプレイ状況を確認したり、アンロックしたムービーを再生したりすることができます。

【 エクストラ 】で選択できる項目

エクストラでは「ナノスーツ・ショールーム」「戦績」「収集アイテム」「アンロック」「CREDITS」の5つの項目を選択することができます。方向パッド/左スティックで選択し、Aボタンで決定してください。

【 ナノスーツ・ショールーム 】

キャンペーンモードで獲得できるナノスーツモジュールの詳細と、マルチプレイヤーモードのみで使用できるナノスーツと武器のモジュールの詳細を確認できます。LB/RBでキャンペーンとマルチプレイヤーのタブを切り替えて、詳細を確認したいモジュールを選択してください。



【 戦績 】

キャンペーンモードで倒した敵の数、武器の使用率などのプレイ状況を確認できます。LB/RBで「一般」「ナノスーツ」「武器」のタブ表示の切り替えができます。



【 収集アイテム 】

キャンペーンモードをプレイ中に入手した、さまざまなアイテムを閲覧することができます。

【 アンロック 】

キャンペーンモードですでに見たことのあるムービーやゲーム中のBGMなどを再生することができます。ロックされている項目はゲームを進めていくことでロックが解除されます。

【 CREDITS 】

スタッフクレジットが確認できます。

設定 ゲームの設定を変更する

ゲームの各種設定を変更できます。変更したい項目を方向パッド/左スティックで選択してください。なお、ポーズメニュー(→P.13)、マルチプレイヤー(→P.22)、プライベートセッション(→P.21)それぞれで行える設定では「ストレージ機器」の項目は表示されません。

「設定」で選択できる項目

設定では「ゲーム」「サウンド」「明るさ」「3Dオプション」「操作方法」「ストレージ機器」の6つの項目を選択することができます。方向パッド/左スティックで選択してください。



【 ゲーム 】

字幕や照準の表示/表示、アシスト機能などの設定を変更できます。方向パッド/左スティックで設定を変更してください。

Y軸反転	「はい」にすると、左スティックでの操作のY軸が反転します
照準	「無効」にすると、照準の照度が表示されなくなります
照準アシスト	「無効」にすると、照準を扱いやすってくれるアシスト機能が無効されます
字幕	「はい」にすると、字幕が表示されるようになります
画面表示	プレイヤーの移動に合わせて上下するHUDの位置を調整できます。数値が大きくなるほど、位置が大きくなります

【 サウンド 】

ゲーム中のBGMや効果音、ボイスなどの音量を調整できます。方向パッド/左スティックで設定を変更してください。

音量	BGMの音量を設定できます
SE音量	効果音の音量を設定できます
キャラ音量	キャラクターの会話の音量を設定できます

明るさ

ゲーム中の画面の明るさを調整できます。画面右側に表示されるキャラクターのシェルエットと文字がくっきり見える明るさが、ゲームプレイに適した明るさです。方向パッド/左スティックで数値を調整してください。

3Dオプション

3Dモードでテレビでゲームをプレイするときの画面設定を変更できます。方向パッド/左スティックで設定を変更してください。

操作方法

ゲーム中のコントローラー操作の設定を変更できます。

プレイヤー操作方法	
標準	右スティックでの操作のY軸の速度を調整できます。数値が大きくなるほど、反応が速くなります
自動操作	「いいえ」にすると、コントローラーの振動が無効になります
プレイヤー操作方法	プレイヤーの操作方法を確認、変更できます
最高操作方法	格闘兵器の操作方法を確認できます

ストレージ機器

セーフデータの保存先をXbox 360 ハードディスクかXbox 360 メモリー ユニットから選択できます。

